

Einpackliste Amelandlager Altenberge 2023

Die Einpackliste soll Ihnen und Ihrem Kind das Kofferpacken erleichtern und gilt als Empfehlung. Gerne können Sie die Packliste für Ihr Kind erweitern, eventuell Punkte streichen und/oder durch andere ersetzen. **Rot gekennzeichnete Gepäckstücke sollten unbedingt eingepackt werden!**

Das Inselwetter ist sehr wechselhaft. Achten Sie bitte darauf, ausreichend Kleidung für alle Wetterlagen einzupacken. Da wir vor Ort nur für bestimmte Zwecke und in Ausnahmefällen waschen können, packen Sie Ihrem Kind bitte ausreichend Wechselkleidung für 14 Tage ein.

! Besonders wichtig ist es, dass alles, was in den Koffer eingepackt wird (Kleidung, Schuhe, Kulturtasche etc.) namentlich gekennzeichnet wird.

Bitte denken Sie daran, keine einzelnen Gepäckstücke zusammenzubinden und jedes Gepäckstück von außen gut sichtbar mit dem Namen zu beschriften.

Achtung: Alle Mädchen und Jungen schlafen jeweils in einem Raum. Kleinteile (z.B. Ohringe) können schnell verloren gehen. Sie sollten daher abwägen, diese lieber zuhause zu lassen.

Bettzeug:

Spannbettlaken

Kopfkissenbezug

Schlafsack

Kuscheltier

Kulturtasche:

Zahnbürste

Zahnpasta

Haarbürste

Shampoo

Duschgel

Sonnencreme

Was gehört in den Rucksack beim Abreisetag?

eine Trinkflasche
(Einwegflasche mit Namen)

ein Brötchen oder Butterbrot
(in einer Einwegverpackung)

ein Stück Obst

etwas Süßes

Kleidung für warme und kalte Tage:

Ausreichend Unterwäsche (Unterhosen (min. 20 Stück), Unterhemden) für 14 Tage

Ausreichend Socken für 14 Tage

Ausreichend kurz- und langärmelige Shirts und Pullover/Strickjacken für 14 Tage

Ausreichend kurze und lange Hosen (bzw. Röcke/Kleider) für 14 Tage

Regenfeste Kleidung (Regenjacke mit Kapuze, eventuell eine Regenhose)

Badekleidung

Ein schickes Outfit als Abendgarderobe

Sportkleidung

Schuhe:

Regenfeste Schuhe, in denen die Kinder gut laufen können (2 Paar)

Hausschuhe

Freizeitschuhe (z.B. Sandalen)

Flip-Flops/Badelatschen für die Duschen oder den Strand

Kopfbedeckungen:

Sonnenhut/Cap

Mütze/Stirnband

Handtücher:

zwei Dusch-/Badetücher (ggf. auch ein zusätzliches nur für den Strand)

ein kleines Handtuch

Nützliches:

Ein Portemonnaie, in dem die Kinder Geld für die Stadt mitnehmen können

Ein Stoffbeutel für Schmutzwäsche

Ein Rucksack, in dem z.B. Badesachen für einen Ausflug zum Strand eingepackt werden können

Eine Taschen-/Kopf-/Leselampe für nachts

Ein Buch/eine Zeitschrift

Adressen für die Post aus dem Ferienlager nach Hause

Sonnenbrille

Das gehört nicht in den Koffer:

- **Medikamente:**
Unabhängig davon, ob Ihr Kind regelmäßig Medikamente einnehmen muss oder nicht, lassen Sie bitte die Gesundheitsinformation von Ihrem Arzt ausfüllen und unterschreiben.
Aus **rechtlichen Gründen** sind wir dazu verpflichtet, zu gewährleisten, dass sich keinerlei Medikamente in Kinderhänden befinden. Auch wenn Ihr Kind mit seinen Medikamenten verantwortungsbewusst umgehen kann, kann es passieren, dass unkundige Kinder in Besitz der Medikamente gelangen und Schaden nehmen könnten. **Das gilt ebenfalls für homöopathische Präparate und Salben, wie z.B.: Fenistil (Allergiegefahr).**
Bitte geben Sie alle Medikamente für Ihr Kind in einer gesonderten Tasche beim Gruppenleiter ab. Die Medikamente müssen unbedingt mit dem Namen des Kindes beschriftet werden.

- Technische Geräte:
Technische Geräte wie z.B. Smartphones, Tablets und Nintendos müssen zuhause bleiben.

- Bastelmaterialien:
Bitte geben Sie Ihrem/n Kind/ern keine Bastelmaterialien, vor allem keine (Bunt-)Stifte mit, die nach dem Ferienlager wieder mit nach Hause genommen werden sollen. Es sind genug Stifte und Bastelmaterialien vorhanden, welche die Kinder zur freien Verfügung nutzen können. Selbst mitgebrachte Bastelmaterialien gehen schnell in den Bastelmaterialien für alle Kinder verloren.

- (Teure) Spielgeräte:
Mit Spielgeräten verhält es sich ähnlich wie mit den Bastelmaterialien. Wir nehmen viele tolle Materialien mit auf die Insel, die sich die Kinder in der Freizeit gerne ausleihen können. Leider können wir nicht ausschließen, dass selbst mitgebrachte Spielgeräte im Lager verloren gehen oder durch Dritte beschädigt werden.